

理科	3年	1	やまびこモンキー	<p>小学3年生で「音の伝わり方」を勉強します。そこでは、「振動」という概念で音をとらえていきます。「音」の速さについてはまだ言及していませんが、音の性質を考えていくなかで、「速さ」に目を向ける子もいます。雷、花火、飛行機・・・、糸を伝わる速さは・・・水中を、金属を・・・音の高さを震え方は・・・真空の中では・・・ハテナが次から次へわき上がります。もちろん、その全てを授業の中で扱うことはしません。でもこんなソフトにふれることで、子どもたちの興味・関心を高めることにつながればうれしいです。</p>
理科	6年	2	燃焼時の原子の動き	<p>鉄が燃えるとき・木が燃えるときの分子の動きのシミュレーションです。仮説実験授業「燃焼」の副教材にと思って作成しましたが、いまひとつの出来栄です。だれも使いそうもないので、操作性も今一つです。</p>
理科	6年	3	人体模型 (制作中)	<p>人の体の内臓の形、およその位置、その機能についての学習で使います。現在、詰めの段階です。プログラミング教材ならではの工夫・面白味をどのように加味するのかが今後の課題です。</p>