

レッツ スクラッチ プログラミング！

# ハンドベルを作って 友だちと演奏しよう！



- ★ベルをタッチすると音になる  
プログラムをつくろう！
- ★音の種類を変えたり、音の高さや  
長さを変えてオリジナルベルを  
つくろう！
- ★友だちと力を合わせて演奏して  
みよう！

## お手本プログラム



## プログラミング チャレンジ教材





が押されたとき

コスチュームを Bell1 にする

x座標を 0 、y座標を -100 にする

このスプライトが押されたとき

楽器を (16) ピブラフォン にする

音の長さ を 0.1 にする

次のコスチュームにする

1 を送る

1 を受け取ったとき

マウスが押された ではない まで繰り返す

72 の音符を 音の長さ 拍鳴らす

次のコスチュームにする



が押されたとき

x座標を 0 、y座標を 74 にする

コスチュームを dinosaur4-a にする

1 を受け取ったとき

コスチュームを dinosaur4-d にする

ド... と言う

マウスが押された ではない まで繰り返す

コスチュームを dinosaur4-a にする

○ と言う