

1	00 スクラッチ キヤット登場	解説動画(6: 22)	<p>緑の旗をクリックすると、赤色のスクラッチキヤットが登場します。ながめているだけでは、何もしません。実は、このキヤットくん、いろいろなわざを仕組まれています。キヤットくんをクリックすると、9つのボタンが出てきます。ボタンをクリックすると、キヤットくんが、おぼえたわざを見せてくれます。</p> <p>すごいなあ・・・おもしろそう・・・ワタシも自分だけのキヤットくん（キヤットとはかぎらないけど）を育ててみたいなあ・・・と思ったら、カネッチの「レッツ！スクラッチ」を始めましょう！</p> <p>そうそう、カネッチがつくったお勉強用のアプリ・・・あれはぜんぶスクラッチで作ったんだよ。カネッチは大人だけど、子どもたちでもスゴイ作品を作ってる子はたくさんいます。楽しく、奥深いスクラッチプログラミングの世界へようこそ！スクラッチキヤットは、あなたの知恵と工夫で・動きます！ ・変身します！ ・踊ります！</p> <p>・しゃべります！ ・日本語も、英語も・・・世界中のことばもOK ・計算だってバッチリ ・音楽演奏もバッチリ！ ・・・・ロボットをつないでコントロールもできます！ なんでもできるスーパーキヤットを、あなた自身で育ててください。</p> <p>スクラッチキヤットを育てること・・・これがプログラミングです。むずかしそう？ そうです。むずかしいし、たいへんです。うまくいかないこと、わからないことがいっぱいです。でもそれは少しずつ乗り越えていくことが、すごく楽しいのです。 さあ、子どもたち（おとなたちも）、スクラッチを楽しみましょう！</p>
2	01 ネコをうごかそう！	解説動画(5: 30)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤットが出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「うごき」の命令（めいれい）を使っています。</p>
3	02 さかなをうごかそう	解説動画(4: 00)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤット（青いおさかな）が出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「うごき」と「くりかえし」の命令（めいれい）を使っています。</p>
4	03 モンキーくん へんしん！	解説動画(4: 54)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤット（モンキー）が出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「見た目」の命令（めいれい）を使っています。</p>
5	04 にぎやかなペンギンさん	解説動画(5: 15)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤット（ペンギンさん）が出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「音」の命令（めいれい）を使っています。</p>
6	05 ラジコンコントローラー	解説動画(5: 15)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤットが出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「制御（せいぎょ）」「うごき」の命令（めいれい）を使っています。</p>
7	06 ぶつかり調べ	解説動画(9: 17)	<p>おてほんボタンをクリックすると・・・</p> <p>おてほんキヤットが出てきます。これをクリックすると</p> <p>ここでは、「調べる」（～に触れた）の命令（めいれい）を使っています。</p>

8	07 サイコロランナー	解説動画(8:35)	<p>大人のスクラッチキャットをクリックすると、サイコロがぐるぐる回って、0～9までの数字をだします。</p> <p>ミニキャットが、その数の歩数分進みます。</p> <p>★乱数・変数を使ったプログラムです。</p> <p>ちょっとむずかしいけど、プログラムの意味を考えてみよう！！</p> <p>一人で走るのは、つまらないから、もう一人、ふやします。</p> <p>でも、下のネコは、プログラムがたりないので、動けません。なんとかならないかなあ？</p>
9	08 合わせて10をつくりたい！	解説動画(7:10)	<p>最初に緑の旗をクリック</p> <p>左ネコをクリックすると1～9のどれかの数字をつぶやきます。</p> <p>次に右ネコをクリックすると1～9のどれかの数字をつぶやきます。</p> <p>合計が10になると、空のかなたから、ハートが近づいて音楽がなります。</p> <p>ここで使うコマンド</p> <p>乱数 変数</p> <p>**まで待つ</p>
10	09 へんてこ作文 きほん	解説動画(6:10)	<p>キャラクターをクリックすると、それぞれが、「いつ」「どこで」「だれが」「何した」といいます。</p> <p>ここでは、リストの使い方をマスターしましょう！</p>
11	10 シャベる！へんてこ作文	解説動画(5:10)	<p>09 へんてこ作文に、音声合成を付け加えました。</p> <p>拡張機能「音声合成」をプログラムにつけたす方法をマスターしよう！</p>
12	11 英語でしゃべる！へんてこ作文	解説動画(6:23)	<p>09 へんてこ作文に、音声合成を付け加えました。</p> <p>拡張機能「音声合成」+「翻訳」をプログラムにつけたす方法をマスターしよう！</p>
13	12 お絵かき タートルくん	解説動画(8:55)	<p>ここにいるのは、何もできない1ぴきの亀、タートルくんです。</p> <p>このタートルくんをクリックすると、何かがおこる！</p> <p>そんなプログラムを作りましょう！</p>
14	13 カラフルらくがきボード	解説動画(5:26)	<p>スクラッチっぽい、お絵かきボードかも？</p> <p>プログラミングの工夫を見つけてくださいね。コピーして改造してもいいですよ。</p> <p>スプライトのコスチューム、背景を描くツールは、スクラッチの中にもともと入っていますが、画面全体に絵をかきたいときは、このツールであそべます。</p> <p>ハートボタンで、背景を切り替えます。</p> <p>藍色のカバーをクリックすると絵をかくしたり、出したりできます！</p> <p>レッツスクラッチ！の教材として作ったものですが、ちょっとしたお絵かきツールとしても使えます。</p>
15	14 たのしい演奏会	解説動画(7:11)	<p>14 たのしい演奏会</p> <p>スクラッチの拡張機能の中にある「音楽」の使い方を紹介します。</p> <p>スクラッチには、もともと「音」のコマンドがありますが、拡張機能「音楽」は、スクラッチを楽器にするすることができます。</p> <p>「音楽」に興味をもった人は、Kanech21の、音楽スタジオにあるいくつかのコンテンツをごらんください。キーボード、ウクレレ、メロディ作り、リズム練習、演奏・・・等、豊富です。</p> <p>iPadの「Garage Band」初め、初心者からプロまで使えるアプリはたくさんあります。でも、プログラミングと音楽を結びつけることができるのはスクラッチならではです。</p>

16	15 ビデオで動かそう!	解説動画(6:15)	<p>15 ビデオで動かそう！ 拡張機能「ビデオモーションセンサー」を使ってみました。 カメラ付きのパソコン、タブレットで動作します。 立ち上げると、カメラを使ってよいか聞かれるので、「はい」（許可する）をえらんでください。 カメラが、背面（リア）になっていたら、自分側（フロント）に切り替えてください。 この切替方法は、機種によって異なります。 画面のどこかにビデオマーク（たぶん小さい）があるので、そこをクリックして自分が写るようにします。 かなりおもしろい機能です。 いろいろ応用してください。 ただし、機種や環境によってはうまく動かないこともあると思います。</p>
17	16 ねこたたきゲーム	解説動画(4:11)	<p>16 ねこたたきゲーム クローンを使うとこんなゲームもすぐにできます。 このゲームの仕組みが分かるといろいろ応用できることまちがいなしです。 このコンテンツは、スクラッチのクローンを学ぶための教材です。いろいろ工夫してもっとおもしろいゲームを開発してください。</p>
18	17 わくわくハートゲーム	解説動画(6:07)	<p>17 わくわくハートゲーム 30のハートが動き回っています。 そのうち、一つだけがあたりです。 一つずつクリックして、あたりだと、メッセージがでます。くじのかわりに使うこともできますよ。 16 ねこたたきゲームをもとに、作り替えたゲームです。 以下、少し難しいですよ。ゲームを作りたい人はのりこえてね！ここで、学んでもらいたいことは、それぞれのクローンごとに、割り当てられた変数「ローカル変数」です。通常の変数は、グローバル変数といって、どのスクリプト、どのクローンからも読むことができる変数です。ローカル変数は、名前が同じでも、そのクローン（またはそのスクリプト）ごとに、ことなる値を割り振ることができます。 このコンテンツは、スクラッチのクローンとローカル変数を学ぶための教材です。いろいろ工夫してもっとおもしろいゲームを開発してください</p>
19	18 2カ国語紙しばい	解説動画(7:14)	<p>18 スクラッチ紙芝居 スクラッチで紙芝居を作るとしたら、こんな感じです。 矢印をクリックす 変数「紙芝居番号」が1～4に変わります。 その番号と連動して、背景ば変わったり、セリフが変わったりします。 音声合成・翻訳機能をつけたして、バイリンガルです。 自分でつくった紙芝居が2カ国語（英語以外もOK）になります。英語の勉強にもなりますよ！ スクラッチのプログラミング学習のためにつくったサンプルです。改造して自分の紙芝居をつくってください。 パワーポイントでもできない紙芝居ですよ。 スクラッチプログラミングのパワーはすごいでしょ。</p>

20	19 3択クイズクリエーター	解説動画(10:05)	<p>19 3択クイズクリエーター リストを使って、簡単に3択クイズを出すソフトです。 リストからランダムに問題を選んで、正解者を3名のだれかにします。 <こんな問題点もあります！> 連続して、同じ問題を出してしまうこともあります。 クリックすれば、ちがう問題を出します。 回答者の答えは、一人が正解で、ほかの二人は、答えリストからランダムに答えます。正解者が二人、三人になる場合があります。 スクラッチプログラミングの学習用です。 改造することで、オリジナルの3択クイズアプリをつくってください。</p>
21	20 とぼそう！フリスビー	解説動画(8:02)	<p>20 とぼそう！フリスビー マウスカーソルを追いかけて、回転しながら飛ぶフリスビー・・・プログラムは意外とシンプルです。 同じスプライトの中で、同時進行するプログラミングをマスターしましょう。 フリスビーを飛ばすだけでは飽き足らず、ランダムに動き回る果物のクローンも用意しました。 フリスビーが当たると、果物が消えます。 全部、消えると、クリアです。 スクラッチプログラミングの学習用に作ったものです。 改造してもっとおもしろくわくわくするものにしてくださいね。</p>
22	21 とぼそう！フリスビー (タイマー付き)	解説動画(8:54)	<p>20 とぼそう・・・に、タイマーをつけました。 タイマーの時刻は、小数点第3位まで計測されてすごいのですが、それを、小数点第1位にしています。その部分が難しいかも知れません。 所要時間計測、制限時間設定の仕方をマスターすると特にゲームを作るときに役立ちます。</p>
23	22 おしゃべりボタン (3カ国語)	解説動画(10:44)	<p>22 おしゃべりボタン スクラッチでは、「このスプライトを押したとき」というコマンドがよく使われます。 このスプライトは、見た目「幽霊」(透明化)を使うと、透明のまま、命令ボタンとして使うことができます。「隠す」を使うと、命令ボタンとして使うことができなくなります。「透明」にするか、「隠す」にするかは、目的によって使い分けましょう。 下の緑のボタンで、半透明か透明か、言語の種類(二歩日本語・英語・韓国語)を切り替えることができます。 ★スクラッチプログラミングの学習用に作った教材ですが、プレゼンをスクラッチで作るなど、工夫しだいで応用範囲が広がります。日本語だけで、いろいろな国の言葉が表せるなんてすごいと思いませんか。</p>