

動作チェック用 お試しアプリ

レッツ ラナツプ!

Easy **learning app** for anyone, anytime, anywhere

だれでも、いつでも、どこでも使える! お手軽な学習アプリはいかがですか

Vol.0 おためしアプリ12 / 550

全教材 ワンタッチで起動!
QRコード読み取りで起動!
動画解説※つき!
Note解説※つき!
(※一部教材)

カネツチの
学舎HP



2023. 1
カネツチ

WEB教材
ラナツプが550以上
インストールなしで
すぐに使える
子どもから大人まで
家でも教室でも...

note

※本資料は、データ（パワーポイント・PDF）でのみ提供しています。

★そもそもラナップってなんだろう？

ラーニング・アプリ（学習アプリ） **learning app** の略称です。

Easy learning app for **anyone, anytime, anywhere**

だれでも、いつでも、どこでも使える！ お手軽な学習アプリ です。

だれでも・・・直接の対象は、入学前のお子さんから、小学生（今のところ低中学年向きがほとんどですが・・・）です。
お子さんに関わる先生、保護者、プログラミングに興味がある方々にも試していただきたいです。

いつでも・・・すぐに立ち上がり、すぐに使えます。授業の中でも、すき間の時間でも、家庭学習でもOKです。

どこでも・・・WEB環境があれば、学校、家庭、日本中どこでも、海外で使えます。

お手軽・・・すべてのアプリがブラウザ上でインストールなしで動きます。

WindowsでもMacでも、タブレットでもスマホでもOK
ホームページが見られる環境ならOKです。（Internet Explorer以外ならOK）。

スクラッチ（教育用プログラミングツール）で作られたアプリですので、セキュリティ面でも安全です。
スクラッチは、プログラミング教育推進のプラットフォームとして日本中の学校で使われています。

★はじめに

各アプリは無料で使えます。教材会社や、教育機関が開発（販売）をするものとは目的が異なり、アプリ単体は、規模も内容もとてもシンプルです。お菓子や、子ども雑誌についている”オマケレベル”だとイメージしていただいても構いません。無料を売りにして、教育関連市場を荒すような影響力はありません。

教育効果は・・・学力が数値的にすぐに向上することを求めるのではなく、子どもたちが楽しく取り組めていたらそれでよしとだけいただければ・・・即効薬的は期待しないでください。でも使いようで大きな効果が生まれるかもしれません。

現在のユーザー数は・・・ほんの少数です。勤務校で直接関わった子どもたちのみです。もともと目の前の子どもたち対象に作ったモノですから。

子どもたちは、楽しそうに使ってくれました。けっこう高評価です。

大人（先生や保護者など）からの評価は、まだほとんどいただけていません。令和4年8月にホームページ（カネッチの学舎）、9月に**Note**マガジン、12月末に**YouTube**チャンネルを立ち上げ、令和5年1月に、本資料を作成しました。一時期、紙媒体での書籍化を考えましたが、時間的にも、コスト的にも困難がありまして、電子データ（パワーポイント・PDF）のみを提供することにしました。

★ラナップ※とはどんなアプリ？

2023年1月21日現在、公開しているアプリ数は、約550あります。なかなかいいと思えるモノもあれば、そうでもないモノ、動作が今ひとつ不安定なモノもあります。

教育現場で使われることを前提に開発されたアプリです。国語、算数のドリル学習関連のアプリがたくさんあります。他にも英語、音楽、社会・・・脳トレに役立つモノ・・・子どもたち自身が自分で使うモノが多いですが、先生がプレゼン教材として使うタイプのモノも多数あります。

ゲーム的な遊び心が盛り込まれているモノ、面白みには欠けるけれど反復練習を通して定着をはかるモノ、などいろいろあります。

子どもたちがタブレットを使って一人一人使うこともできますが、教室で友だちと一緒に、家庭ではおうちの方と一緒に使うことで楽しみながら取り組めることをイメージしながら開発しました。

※ラナップという名称の由来

ボクが作ったアプリはもともとは、カネッチが作ったアプリということで子どもたちからは**カネッチアプリ**と呼ばれていました。対外的には**スクラッチで作った自作WEB教材アプリ**と説明していました。でも公開アプリ数が200を超えたあたりで、固有の名称があってもよいと思いました。ラーニング・アプリケーションが、ラーンアップになり、さらに縮まって、ラナップになりました。同名の企業、団体があることを後で知りましたが、すでにラナップで動き始めていました。迷惑をかけるような影響力はありませんので、このまま使わせていただければありがたいです。

算数アプリ サンプル

左列の数字→紹介ページへ タイトル→ラナップを開く

<u>1</u>	かけ算九九チャレンジ20
<u>2</u>	しゃべる！おけいこ時計
<u>3</u>	10を作ってシュートをきめよう！(練習モード) (試合モード)
<u>4</u>	レッツカルタ九九 (5のどん)

国語アプリ サンプル

<u>5</u>	ことばのぎんこう
<u>6</u>	ローマ字おけいこキーボード
<u>7</u>	50の部首をおぼえよう！ 部首50スピードアタック

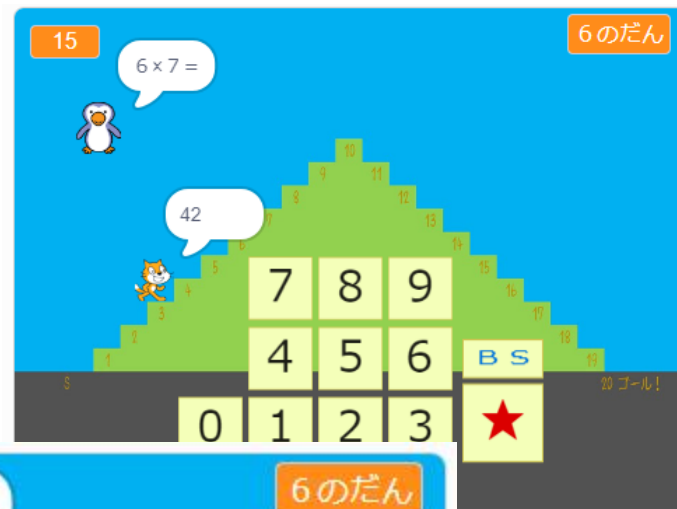
英語アプリ サンプル

<u>8</u>	しゃべるABCキーボード
<u>9</u>	入門 シューティングABCキーボード
<u>10</u>	レッツカルタ (英単語シリーズ) アルファベット大文字・小文字 (英単語 数字1から10)
<u>11</u>	レッツ聞き読みカルタシリーズ (英単語 1から10) (英単語 色)
<u>12</u>	スピードペアマッチ (英語編) シリーズ スピペア(ABC大・小文字) スピペア(英語：色)

関連教科 算数 対象 2年生～

関連単元「九九のおけいこ」

タイトル かけ算九九チャレンジ20



教材メモ



自分で選んだ九九の段を集中して練習できます。自分の記録が示されることで意欲を高めます。

note

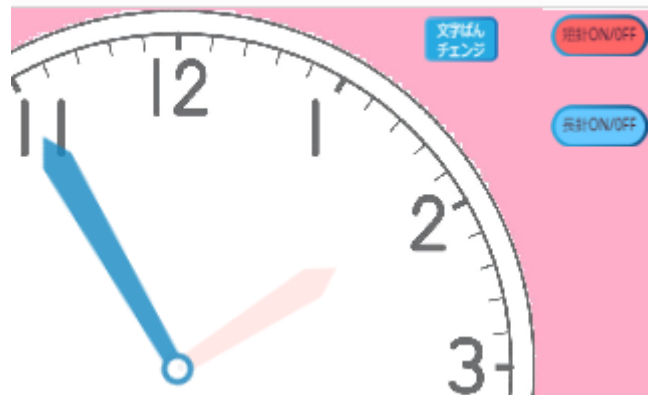
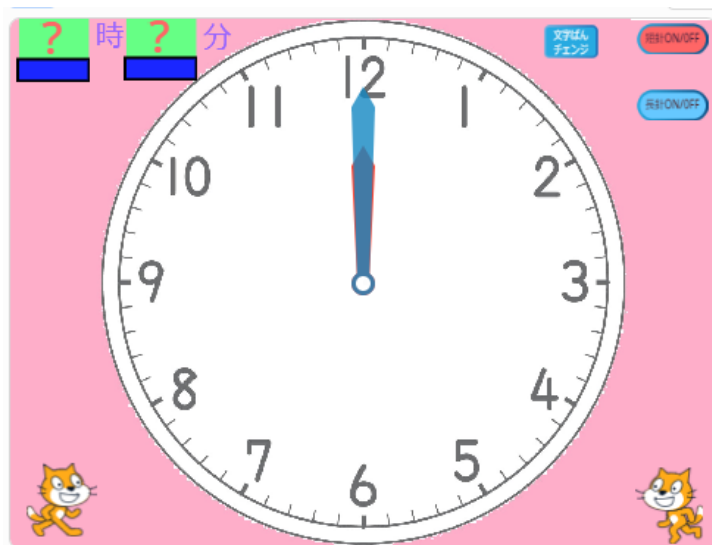
使い方

- ・みどりの旗をクリックすると、メニュー画面が出てきます。
10のコースから一つを選びます。キャラクターをクリックすると、背景が変わります。
- ・スタートボタンをクリックすると、出題されます。
- ・数字の入力は、画面上(マウスまたはタッチパネル)でも、キーボード上でもOKです。
- ・数字キーを押したら、スペースキーまたは★を押してください。
- ・60秒以内、ミス1回まで、名人賞です。かなり難しいです。

関連教科 算数 対象 1年生～

関連単元「時計の読み方」

タイトル [しゃべる！おけいこ時計](#)



[191](#)



教材メモ

1年生が教室の大型モニターを使って、時計の読み方を練習する場面をイメージして作成しました。

時刻表示、長針,短針の表示、非表示、文字盤の切替、発声機能を使って、テンポ感のある楽しい授業ができると思います。



note

使い方

- 1 緑の旗を押します。 12時0分になります。
- 2 長い針をドラッグすると、時刻が変わります。
- 3 ?時、?分をクリックすると、時刻を確認できます。
- 4 「文字ばんチェンジ」をクリックすると、1分表示、5分表示、表示なしと、切り替わります。

- 5 短針、長針は、表示、非表示を切り替えることができます。
- 6 ネコをクリックすると、時刻を日本語、英語でしゃべります。

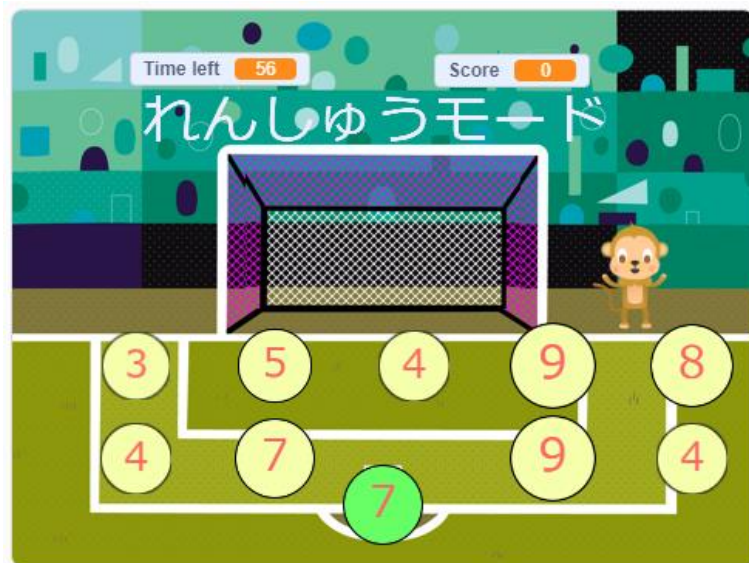
関連教科 算数 対象 1年生～

関連単元「あわせて10」

タイトル

[10を作ってシュートをきめよう！\(練習モード\)](#)

#252



[10を作ってシュートをきめよう！\(試合モード\)](#)

#253

教材メモ

ゲームという形はとっていますが、10の分解、一けた同士のたしざんの練習としてのねらいもあります。

マウスの操作（ドラッグ・クリック・ドロップ）の練習にもなります。

使い方

note

- ・ 緑の旗を押すと、ゲームスタート
- ・ 自分のボールをドラッグして、数字ボールと合体すると、自分のボールの数字が合計数に変わります。もし、10を超えると、下1けたになります。（例）15なら5、12なら2・・・
- ・ 10点になると、ゴールできます。
- ・ ゴールキーパーや、相手チームの選手にぶつからないないタイミングで、ゴール内に落とすと、20点ゲット！ 自分のボールは、再び、スタート地点に戻ります。（練習モードは相手選手はいません）
- ・ 制限時間内（120秒）で何ポイントあげられるか友達と競ってください。
- ・ もし、相手チームとぶつかると（ドラッグ中は大丈夫）マイナス20点でスタート地点にもどります。
- ・ モンキーに、自分ボールをパスすると、数字ボールと自分ボールがリセットされて、ゲームが継続します。
- ・ 時間になったら、モンキーが得点をアナウンスします。

関連教科 算数 対象 2年生～

関連単元「九九のおけいこ」

タイトル **レッツカルタ九九 各段のたん** # 218 ～

(九九 1のたん)



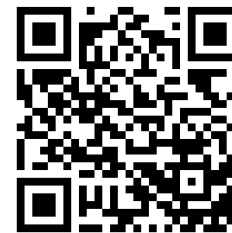
(九九 2のたん)



(九九 3のたん)



(九九 4のたん)



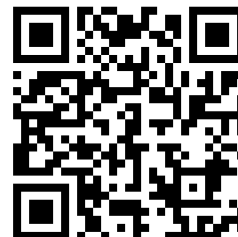
(九九 5のたん)



(九九 6のたん)



(九九 7のたん)



(九九 8のたん)



(九九 9のたん)



4

9	18	36
54	9 × 4	81
63	45	72

のこり(秒) 47 チャレンジポイント 6

2

フラッシュカードモード

9 × 2	18
-------	----

教材メモ

カルタや、フラッシュカードを使って、九九を確実に定着できることを目的にしています。
九九カルタは、1～9のだんがあります。



使い方 ※レッツ かるたシリーズ 共通

note

- ・ 緑の旗（スタートフラッグ）をクリックする。
- ・ 画面は、大きくしたり、向きを変えて使いやすくする。
- ・ れんしゅうモードは、フラッシュカード形式の学習
緑のボタンを押すと、つぎのカードが示される。
クリックすると、発声したり、吹き出しが出たりする。
（カルタの種類によってことなる）
やめて表紙にもどる時は、赤まる→緑のはた
- ・ チャレンジモードは、カルタ形式の学習
スタートをおすと、カルタ開始。
設定した制限時間（変更可能）で、何枚カルタをとれるかに
チャレンジする。
カードをクリックすると、音が出たり、コメントが表示されたりする。（カルタ種類によって異なる）

関連教科 国語 対象 1年生～

関連単元「ひらがな」

タイトル ことばのぎんこう ver.1

101





幼児から1年生が、平仮名、言葉に慣れ親しむために作りました。“ファイル→パソコンに保存”すれば、自分だけのことばの銀行ができます。

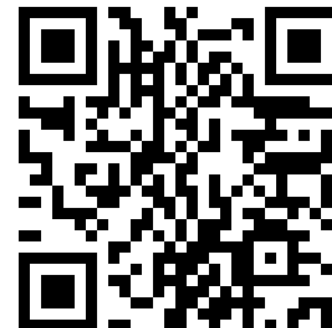
- ・ひらがなキーボードをクリックすると、一文字ずつ発声して、ことばがつくられます。濁音・促音等も左側もボタンをクリックするとキーボードが切り替わるので入力できます。
- ・ことばは、「よむ」ことができます。
- ・つくったことばは、ことば銀行に登録できます。
- ・登録された言葉を選んで、読むことができます。

スクラッチの面白みの一つは、「音声合成」機能を使えることです。日本語だけでなく、世界中の言語もあつかえます。このアプリでは使っていませんが、翻訳機能も充実しています。こういう機能を簡単に扱えるのもスクラッチの魅力です。

このアプリは、文字習得に時間がかかるお子さんや、発声機能にハンディがある方々、そしてそういった方々によりそう皆様方の目にとまれば幸いです。

関連単元「ローマ字」

タイトル ローマ字おけいこキーボード



小文字・大文字入力切替可能

	あ	い	う	え	お			
あ	a	i	u	e	o			
か	ka	ki	ku	ke	ko	ky	kyu	kyo
さ	sa	shi	su	se	so	sha	shu	sho
た	ta	chi	tsu	te	to	cha	chu	cho
な	na	ni	nu	ne	no	nya	nyu	nyo
は	ha	hi	fu	he	ho	hya	hyu	hyo
ま	ma	mi	mu	me	mo	mya	myu	myo
や	ya		yu		yo			
ら	ra	ri	ru	re	ro	rya	ryu	ryo
わ	wa				o			
	n							
が	ga	gi	gu	ge	go	gya	gyu	gyo
ざ	za	ji	zu	ze	zo	ja	ju	jo
だ	da	ji	zu	de	do	ja	ju	jo
ば	ba	bi	bu	be	bo	bya	byu	byo
ぱ	pa	pi	pu	pe	po	pya	pyu	pyo

ローマ字一覧 表示できます

★ローマ字学習用ツールとして作成しました。

※画面上のソフトキーボードのタッチ（クリック）のみ対応しています。
外付けのハードキーボードには対応していません。

<使い方>

- (1) 緑の旗をクリック（キーボード配置）
- (2) キーをタッチすると、アルファベットが入力される。BSは一文字消し、スペースは1マスあける。黒板消しは全部消す
- (3) 緑の○ボタンで大文字・小文字の切替
- (4) 左の人物・・・日本語読み 右の人物・・・英語読み（翻訳機能あり）
- (5) 左下「ローマ字一覧表」をクリックするとローマ字表が表示される。
(繰り返しクリックして切り替える)

★このソフトのおもしろみは、ローマ字を日本語読みと英語読みを比べることができるところです。

外国人（英語を話す人）にヘボン式がよいことを実感することができます。

★ローマ字でしりとり遊びするなど、使い方によっては楽しめます。紙メディアでは絶対にできない学習ツールだと自負する次第です。

関連教科 国語 対象 4年生～

関連単元「部首をおぼえよう」

タイトル 部首をおぼえよう

50の部首をおぼえよう！

部首50スピードアタック



#132

自信がいたら

#133



3年生国語で部首を勉強します。このアプリは部首（50種類）を覚えるための学習ツールです。

それぞれのコースは10問。

問題番号を個別に選ぶこともできます。

正解を言っているキャラクターをクリックすると正誤を判定します。

★スピードアタック「50の部首をおぼえよう！」で練習したら、チャレンジしてください。

緑の丸ボタンでスタート！ 早く、正確に！

ミス0、タイム200秒以下で完ぺきクリアです。

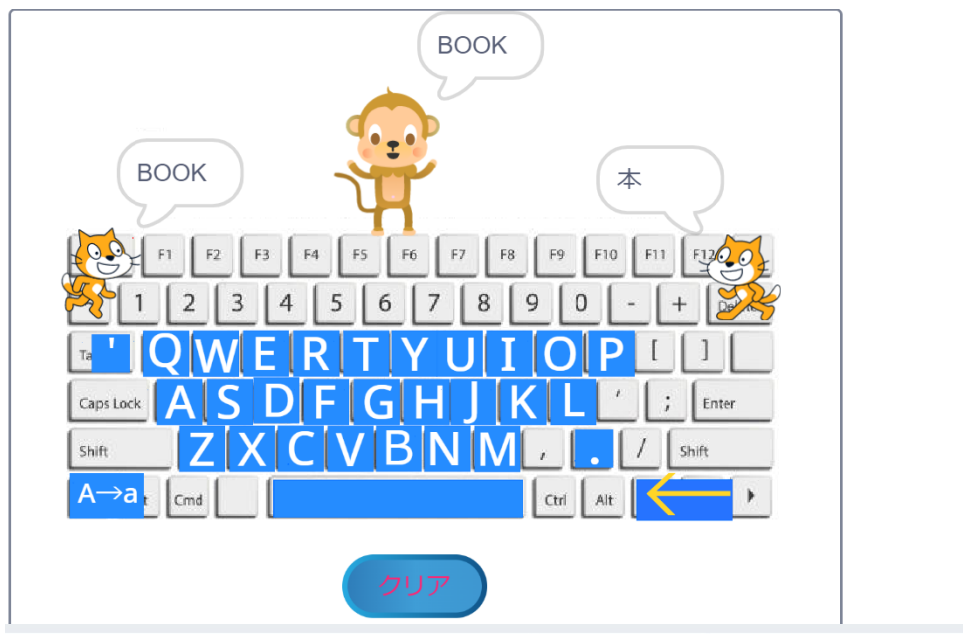
以前、紙版の部首カルタを作って、学級の子どもたちと楽しんだことがあります。そのカルタは片面に部首（取り札）、その裏に部首名とそれを使った漢字を両面印刷したものです。それを一人一組与えて、二人一組でカルタをしたり、暗記カードとして使ったりしました。


やはり相手がいてこそ楽しいカルタ遊びです。リアルはカルタ遊びには到底かないませんが、このアプリもやりようによっては楽しめると思います。練習用とチャレンジ用の2種類あります。

関連教科 外国語 対象 全～

関連単元 「キーボード入力をしながら英語の発音に親しむ」

タイトル しゃべるABCキーボード



- #43
- 
- 1 英単語・英文入力
(アルファベット発音)
 - 2 英単語・英文発音
 - 3 英単語・英文 翻訳



画面上のABC・・・または、直接キーボードを打つと、アルファベットの発音をしながら、文字が入ります。

大文字・小文字を切り替えることもできます。

打ち込んだ単語・文を 英語で読んだり、日本語に訳したりもできます。・・・間違えた場合は、矢印キーで一文字ずつ消すことができます。

英語の授業で、使えないかな？と思って作りました。
スクラッチならではの機能が盛り込んであります。

文を入れる際は、先頭は大文字、それからは小文字とした方が、正しく訳されます。

関連教科 外国語 対象 全～

関連単元「タイピング練習を通してABCに親しむ」

タイトル 入門 シューティングABCキーボード

65



★ABC配列キーボードに親しめる！
 ★発音も聞ける！
 ★タブレットも外付けキーボードも対応！
 ★ゲーム感覚で楽しめる！

★ホームポジション F J に左右人差し指を置いて練習します。

はじめてキーボードを練習するお子様用に、いきなりローマ字で入力ってハードルが高すぎますね。

ここでは、指定されたアルファベットをクリックして、スペースで発射します。おまけの機能として、A B C . . . の発声もします。

ただし、今後の事（将来のブラインドタッチ）も考えて、ホームポジションは意識させたいと思います。

詳しくは書けませんが、

F（左人差し指） J（右人差し指）から、全部の指を使って入力することが基本になります。

ブラインドタッチをマスターするためには、ローマ字と切り離して考えれば、より効率的な練習順序があると思います。ここでは、そこまでは踏み込めませんが . . .

学校ではキーボードなしのタブレットが子どもたちに配布されました。このこと自体はありがたいことですが、新しい学びのスタイル（学びよりスタイルが強調？）もいいのですが、スキル部分が軽視されていることを感じます。

タブレットに、外付けキーボードを差し込んで、タッチタイピングを一日5分間集中練習し、次に鉛筆に持ち替えて、紙に、文字練習（視写・短作文・5分で400文字作文）や計算練習を5～10分 . . . これを毎日継続すれば、子どもたちの学力は飛躍的に伸びる！あくまでもボクの仮説ですが . . .

関連教科 外国語 対象 全～

関連単元「英語に親しむ」

タイトル レッツカルタ (英単語シリーズ)

(アルファベット大文字・小文字) # 502

(英語の数字 1 から 2 0) # 505

N	L	X
Q	n	H
C	G	E

のこり(秒) 51 チャレンジポイント 0



5	14	12
19	nineteen	1
17	15	11

のこり(秒) 48 チャレンジポイント 0



(英単語 数字 1 から 1 0) # 503

(英単語 数字 1 から 1 0 0) # 506

1	3	9
10	seven	7
5	6	8

のこり(秒) 54 チャレンジポイント 0



95	96	66
72	ninety three	93
80	94	88

のこり(秒) 45 チャレンジポイント 4



ボクの定番（ワンパターン？）のカルタシリーズの英語版です。

- ・小学校のクラスで使う場合は、大型テレビ等で、大きく映し出し、一斉学習の中で使うことができます。短時間（5分以下）で集中して取り組むという使い方をイメージしています。
- ・一人一台のタブレットで個別に取り組める環境が整っていれば、学校でも家庭でもどこでも使えます。スマホの小さい画面でも使えます。
- ・友達や家族でワイワイいながらポイントを競い合うと楽しいと思います。
- ・カルタシリーズは、英単語、短い英文、アルファベット、かけざん、ことわざ・・・いろいろあります。

<カルタシリーズの共通の使い方>

- ・れんしゅうモードは、フラッシュカード形式の学習
緑のボタンを押すと、つぎのカードが示される。
クリックすると、発声したり、吹き出しが出たりする。（カルタの種類によってことなる）
やめて表紙にもどる時は、赤まる→緑のはた
- ・チャレンジモードは、カルタ形式の学習
スタートをおすと、カルタ開始。
設定した制限時間（変更可能）で、何枚カルタをとれるかにチャレンジする。
カードをクリックすると、音が出たり、コメントが表示されたりする。（カルタ種類によって異なる）

関連教科 外国語 対象 全～

関連単元「小学校の英語で出てくる単語」

タイトル レッツ聞き読みカルタ (英単語 1から10)

5	ten	8	four
three	7	eight	3
9	seven	6	nine
six	4	five	10

チャレンジポイント 0  のこり(秒) 172

#19



取り札と読み札が交互に並びます。個々の札は、ステージクリアごとに毎回ランダムに並び替えられます。

プレイヤーは、**画面中央下のラジカセをクリック**すると、札が読み上げられます。もう一度、聞きたいときは、**ここをクリックすると何度でも聞き直す**ことができます。

たとえば、「ファイブ」と聞こえたら、「5」のカードと、「f i v e」の2枚のカードをクリックします。どちらが先でもかまいません。2枚クリックしたら、次の問題に進めます。

プレイヤーにとっては、**音が頼りなので、真剣に聞きます。**

教材メモ 使い方

英語の文字についても、他のカードもあるので、真剣に読み取ろうとします。

「さっぱり聞けない、読めない」というお子さんは、**当てっぼうでクリックすると、ヒントが表示**されます。たとえば、まちがえて「1」をクリックすれば、「one」と表示されます。また「one」をクリックすれば、「1」と表示されます。**まちがえながら覚える**こともできます。

カルタをするには実力不足というお子さんは、**練習モードで1から順に**練習することもできますし、**バラバラの順番**で練習することができます。

このカルタ&フラッシュカード学習は、スクラッチでなくても、紙のカルタでももちろんできます。でも、以前にも言っていますが、**アプリ版はアプリ版の良さがあります**。

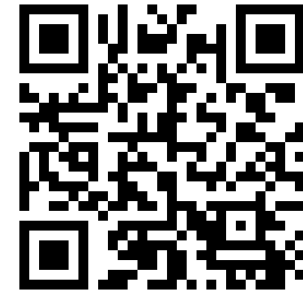
タブレットが小学生全員に配布された今、WEBアプリ版のカルタを一度使っても損はないと思いますが、いかがなものでしょうか？

テーマ 英語耳をきたえる 英語読みにになれる

タイトル **スピードペアマッチ (英語編) シリーズ(1)**

スピペア(ABC大・小文字)

2



note



**3分間 集中学習
くりかえし学習で
バッチリ身につく
英語耳と
つづり読みを
きたえる!**



※動画はひらがなカタカナ版です。

★おわりに

カネッチの学舎（WEBサイト）の一番の目的は、カネッチオリジナルの教材アプリ（+役に立ちそうな情報）を、全国各地の教室に届けて、子どもたちと先生、保護者の方々の笑顔と元気を引き出すことです。一教育者として、それなりの理念もありますし、それを語りたい気持ちもありますが、それについては、これから時間をかけて練り上げていくこととして、まずは教材アプリ提供を中心にしたいと思います。

ことの始まりは、令和2年に始まったコロナ感染予防の休校です。自宅待機の子どもたちの学力保証をどうするか・・・という局面で、私たち（少なくともボクは）は焦燥感と無力感をいやというほど味わいました。その一年後には当たり前になったオンライン授業、動画配信にもまだ手がつけられない当時のICT環境でした。学習用ワークシートも、すぐ使えるようなストックはなく、全国各地の教育委員会や教材会社からの提供教材をかき集めている状況でした。そんな折り、ふとインターネットで教材を提供できないかと思いました。インターネット教材はすでに珍しいものでもなく、YouTubeなどでの動画教材、スマホで利用できるアプリ等、多種多様です。すでにあるものの中からもいいものを発掘してそれを子どもたちに提供したり、活用したりすることも選択肢の一つでしたが、ボクはもう一度、自分自身でプログラミング教材を作ってみよう！チャンスは休校期間中の今だ！今、やるしかない！！という思いに駆られ、それを行動に移して、今に至ります。

15年以上前に、特別支援学級を担当したときに、旧型パソコン（Windows以前のもの）を教室に設置し、フロッピーに、教材を入れて毎日、毎時間使いました。ごくごく単純な教材ソフトでしたが、子どもたちも喜び、保護者の方々も喜んでくださり、その他の先生方からもほめていただき、それがモチベーションアップにつながりたくさんの教材を作りました。その後、通常学級担当にもどり、Windowsの時代になり、インターネットもつながるようになってからも教材ソフトを作り続け、それがボク自身の教育実践の色にもなりました。・・・その後、いろいろな経緯があるのですが・・・

なにはともあれ、この数年間のコロナ禍の中で、ボク自身がゼロベースで作ってきた500以上の教材アプリがこのまま埋もれてしまうのは、なんとも寂しいのです・・・一つ一つの教材アプリは、教材としての完成度は決して高くないと思いますが、教育に携わる方々がこれを活かそうという思いをもって子どもたちに提供すれば役に立てるはずです。

カネッチの学舎オリジナルWEB教材アプリ（ラナップ）は、インストール不要で、どんなタブレット、PC、スマホからでもすぐに使えます。無料です。「こんなのがあるんだな」とか「ちょっと試してみようかな」と思ってくださいればうれしいです。 2023/02/03 カネッチ

カネッチ



- ・カネッチの学舎（WEBサイト）代表
- ・スクラッチWeb教材クリエーター
 - ※プログラマーではありません。
- ・元〇〇市立〇〇小学校教員
- ・仮説実験授業研究会会員
- ・〇〇市〇〇合唱団
- ・フォークソング同好会メンバー
- ・ウクレレ愛好家（初心者レベル）

スクラッチ等で作った教材アプリ（ラナッ
プ）をたくさん公開しています。

[カネッチの学舎（ホームページ）](#)

[Note（ブログ）](#)

[YouTube（カネッチの学舎）](#)

